

1. Dados de identificação

Curso: Administração
Créditos: 4
Fase: 8ª
Currículo: 2011/2
Professor(a): Eduardo Bridi

Disciplina: Jogos Empresariais
Carga Horária: 72 h/aula

Data de aprovação: 01/08/2011
e-mail: bridi@mrmy.com.br

2. Caracterização da disciplina (ementa)

Jogos Empresariais – modelos de simulação. planejamento. Megatendências, paradigmas, estabelecimento de visão. Diagnóstico organizacional, análise externa e interna. Definição de objetivos e estratégias. Organização, departamentalização, cargos e tarefas. Tomada de decisão. Liderança. Trabalho em equipe.

3. Objetivo geral

Colocar o aluno frente a situações presentes no dia a dia do administrador, verificando a qualidade das suas decisões tanto do ponto de vista técnico quanto comportamental.

4. Objetivos específicos

- Permitir ao aluno a clareza dos conceitos de gestão de empresas;
- Possibilitar ao aluno a compreensão e aplicação dos jogos na gestão empresarial;
- Incorporar a utilização de conceitos de planejamento estratégico na gestão de negócios;
- Desenvolver competências para organização empresarial e tomada de decisão.

5. Conteúdo

- Aplicação prática dos principais conceitos de gestão: planejamento estratégico, organização, direção e controle, simulação, tomada de decisão.

6. Metodologia

Atividade vivencial de simulação da gestão de empresas em cenários variados, utilizando *softwares* específicos. Utilização de cases e dinâmicas como estratégia de avaliação dos conhecimentos. Análise das causas do sucesso ou fracasso diante das situações enfrentadas. Criação de situações onde o aluno deverá utilizar os conceitos adquiridos no curso para lidar com as situações apresentadas.

A metodologia utilizada envolverá a utilização de aulas expositivas, estudos de caso, aplicação de jogos de empresa e trabalhos em grupo. Pretende-se com o uso destas metodologias tornar a disciplina focada na prática administrativa.

7. Avaliação

Será realizada com base nos seguintes critérios.

- Avaliação 1 (Av1) – compreende uma prova individual, com peso 3.
 - Avaliação 2 (Av2) – também com peso 3, será composta de um ou mais (limitados ao máximo de cinco) trabalhos, provas, seminários, enfim, qualquer instrumento de avaliação que o docente determine. Esta nota será o resultado da média de todas as atividades que componham a avaliação 2;
 - Avaliação 3 (Av3) – uma prova individual, no final do semestre, em período fixado no calendário acadêmico, cobrindo todo o conteúdo do semestre e com peso 4.
- Média: 6,0
 - Frequência: é exigida a frequência mínima de 75%.

8. Bibliografia

Bibliografia básica

BERNI, D. A. *Teoria dos Jogos*. São Paulo: Reichmann e Afonso, 2004.

ROBBINS, Stephen P., COULTER, Mary. *Administração*. 5. ed. Rio de Janeiro: Prentice-Hall do Brasil 1998.

STONER, James A. F. *Administração*. Rio de Janeiro: Prentice Hall do Brasil, 1985.

Bibliografia complementar

FIANI, R. *Teoria dos Jogos*. São Paulo: Campus, 2003.

KIRBY, A. *150 Jogos de treinamento*, São Paulo: T&D Editora, 1995.

VICENTE, P. *Jogos de empresas: A fronteira do conhecimento em administração de negócios*. São Paulo: Makron Books, 2001.

GRAMIGNA, M. R. M. *Jogos de empresas e técnicas vivenciais*. São Paulo: Makron Books, 1995.