

## 1. Dados de identificação

Curso: Administração  
 Habilitação: Cidades e Marketing  
 Disciplina: Jogos Empresariais  
 Créditos: 4  
 Carga Horária: 72 h/aula  
 Fase: 8ª  
 Currículo: 2010/2  
 Data de aprovação: 02/08/2010  
 Professor(a): Eduardo Bridi  
 Email: bridi@mrmmy.com.br

## 2. Caracterização da disciplina (ementa)

Jogos Empresariais - Modelos de Simulação. Planejamento. megatendências, paradigmas, Estabelecimento de Visão. Diagnóstico Organizacional, Análise Externa e Interna. Definição de objetivos e estratégias. Organização, departamentalização, cargos e tarefas. Tomada de Decisão. Liderança. Trabalho em Equipe.

## 3. Objetivo geral

Colocar o aluno frente a situações presentes no dia a dia do administrador, verificando a qualidade das suas decisões tanto do ponto de vista técnico quanto comportamental.

## 4. Objetivos específicos

- Permitir ao aluno a clareza dos conceitos de Gestão de Empresas
- Possibilitar ao aluno a compreensão e aplicação dos Jogos na Gestão Empresarial;
- Incorporar a utilização de conceitos de Planejamento Estratégico na gestão de negócios;
- Desenvolver competências para organização empresarial e tomada de decisão.

## 5. Conteúdo

- Aplicação Prática dos principais conceitos de gestão: Planejamento Estratégico, Organização, Direção e Controle, Simulação, Tomada de Decisão.

## 6. Metodologia

Atividade vivencial de simulação da gestão de empresas em cenários variados, utilizando softwares específicos. Utilização de cases e dinâmicas como estratégia de avaliação dos conhecimentos. Análise das causas do sucesso ou fracasso diante das situações enfrentadas. Criação de situações onde o aluno deverá utilizar os conceitos adquiridos no curso para lidar com as situações apresentadas.

A metodologia utilizada, envolverá a utilização de aulas expositivas, estudos de caso, aplicação de jogos de empresa e trabalhos em grupo. Pretende-se com o uso destas metodologias tornar a disciplina focada na prática administrativa.

## 7. Avaliação

Será realizada com base nos seguintes critérios.

- Avaliação 1 (Av1) - esta avaliação compreende uma prova individual, com peso 3.
- Avaliação 2 (Av2) - esta avaliação, também com peso 3, será composta de um ou mais (limitados ao máximo de cinco) trabalhos, provas, seminários, enfim, qualquer instrumento de avaliação que o docente determine. Esta nota será o resultado da média de todas as atividades que compoñham a avaliação 2;
- Avaliação 3 (Av3) - uma prova individual, no final do semestre, em período fixado em calendário acadêmico, cobrindo todo o conteúdo do semestre e com peso 4.
  - Média: 6,0
  - Frequência: é exigida a frequência mínima de 75%.

## 8. Bibliografia

### Bibliografia básica

- BERNI, D. A. Teoria dos Jogos. São Paulo: Reichmann e Afonso, 2004.  
 ROBBINS, Stephen P., COULTER, Mary. Administração. 5.ed. Rio de Janeiro: Prentice-Hall do Brasil 1998.  
 STONER, James A. F. Administração. Rio de Janeiro: Prentice Hall do Brasil, 1985.

### Bibliografia complementar

- FIANI, R. Teoria dos Jogos. São Paulo: Campus, 2003.  
 KIRBY, A. 150 Jogos de treinamento, São Paulo: T&D Editora, 1995.  
 VICENTE, P. Jogos de empresas: A fronteira do conhecimento em administração de negócios. São Paulo: Makron Books, 2001.  
 GRAMIGNA, M. R. M. Jogos de empresas e técnicas vivenciais. São Paulo: Makron Books, 1995.